２０００年，互联网在中国快速普及，上网用户数迅速增长。编程开发作为ＩＴ计算机领域的重要内容，综述阶段性工作情况与存在问题。本资料结合当时的行业环境与工作实际，围绕编程开发的基本情况、主要做法、存在问题和对策建议进行梳理归纳，供有关单位和从业人员参考。

从编程开发的实际运行情况看，静态网页的编写与上传已经成为日常工作中较为常见的环节，网页制作、局域网组建等基础性内容受到普遍关注。在Ｗｉｎｄｏｗｓ　９８　与　Ｗｉｎｄｏｗｓ　２０００　在办公环境中广泛使
各单位对程序设计的重视程度明显提高，办公文档的电子化处理逐步走向规范。总体而言，这一阶段的工作呈现出由经验型向制度型转变的特点。

受制于当时的技术条件和管理水平，编程开发在推进过程中仍存在一些突出问题：一是硬件配置普遍偏低，内存与磁盘容量紧张；二是信息化投入分散，重复建设现象存在；三是技术资料多为英文，自学门槛较高。这些问题在不同单位的表现程度不一，但都不同程度地影响了工作的整体质量与效率。

针对上述情况，建议从以下几个方面着手改进：统一规划网络与设备，避免重复投入；组织技术人员培训，掌握主流开发与管理工具；重视防病毒与账号口令管理，保障系统安全。同时，应把制度建设和人员培训放在重要位置，坚持边实践、边总结、边完善，逐步形成适合本单位实际的工作路子。

从具体做法上看，业务系统的程序编写与调试是检验工作成效的重要环节。围绕数据备份与办公软件应用两项内容，不少单位在实践中已经摸索出一些行之有效的做法：把责任落实到岗到人，把标准细化到每一道工序，把检查贯穿到工作全过程，并注意把检查结果与日常考核结合起来。这些做法所需投入不大，但对提高工作质量的作用比较实在，值得在同类单位中加以推广。

在操作层面，还应当注意把握节奏与方法。把工作成效与考核挂钩，可以较好地调动人员的积极性与责任心。需要注意的是，各项措施应结合本单位实际条件量力而行，不宜脱离基础盲目铺开。

另外，对反复出现的老问题，应从制度和流程上找原因，而不是简单依靠加班补救。

另外，条件成熟时，可通过简报、通报等形式通报情况，便于相互借鉴。

另外，经验的总结要有数据、有事例，避免停留在一般性的表态上。

另外，对于新入职人员，应由有经验的同志带教一段时间，熟悉流程后再独立承担任务。

另外，在此基础上，还应定期开展总结与交流，把行之有效的做法固定下来并逐步推广。

另外，对工作中出现的新情况新问题，应及时向上级反映并研究解决办法，避免久拖不决。

另外，由于当时计算机尚未完全普及，很多环节需要多人复核，工作效率受到一定影响。

另外，经费和人力都相对紧张，应分清轻重缓急，集中力量先把基础环节做扎实。

另外，此外，还应加强部门之间的沟通协作，减少重复劳动，形成工

作合力。

另外，在资料管理方面，建议按类别建立目录与索引，做到一查即得，避免临时翻找。

另外，遇到跨部门事项，宜事先明确牵头单位与配合单位，避免互相推诿。