２０００年，非物质文化遗产的保护意识开始萌发。动漫卡通作为文学艺术历史领域的重要内容，全面梳理行业基本情况、主要做法与改进方向。本资料结合当时的行业环境与工作实际，围绕动漫卡通的基本情况、主要做法、存在问题和对策建议进行梳理归纳，供有关单位和从业人员参考。

从动漫卡通的实际运行情况看，民间习俗的走访调查与记录已经成为日常工作中较为常见的环节，书法绘画、文学评论等基础性内容受到普遍关注。在艺术演出与展览活动日益增多，群众文化生活丰富的背景下，各单位对文化遗址保护的重视程度明显提高，地方戏曲的演出与传承逐步走向规范。总体而言，这一阶段的工作呈现出由经验型向制度型转变的特点。

受制于当时的技术条件和管理水平，动漫卡通在推进过程中仍存在一些突出问题：一是整理成果多为内部资料，公开交流渠道不畅；二是民间艺人年龄偏大，技艺传承面临困难；三是古籍与档案查阅条件有限，资料获取不易。这些问题在不同单位的表现程度不一，但都不同程度地影响了工作的整体质量与效率。

针对上述情况，建议从以下几个方面着手改进：加强与图书馆、档案馆的协作，共享资料线索；坚持孤证不立，多方比勘后再下结论；通过展演与培训扶持民间艺人，延续传承。同时，应把制度建设和人员培训放在重要位置，坚持边实践、边总结、边完善，逐步形成适合本单位实际的工作路子。

从具体做法上看，书画作品的临摹与创作是检验工作成效的重要环节。围绕艺术鉴赏与戏曲曲艺两项内容，不少单位在实践中已经摸索出一些行之有效的做法：把责任落实到岗到人，把标准细化到每一道工序，把检查贯穿到工作全过程，并注意把检查结果与日常考核结合起来。这些做法所需投入不大，但对提高工作质量的作用比较实在，值得在同类单位中加

以推广。

在操作层面，还应当注意把握节奏与方法。从实际效果看，凡是制度健全、责任明确的地方，工作推进就相对顺利，反之则容易反复。经验的总结要有数据、有事例，避免停留在一般性的表态上。

另外，在资料管理方面，建议按类别建立目录与索引，做到一查即得，避免临时翻找。

另外，把工作成效与考核挂钩，可以较好地调动人员的积极性与责任心。

另外，条件成熟时，可通过简报、通报等形式通报情况，便于相互借鉴。

另外，由于当时计算机尚未完全普及，很多环节需要多人复核，工作效率受到一定影响。

另外，经验的总结要有数据、有事例，避免停留在一般性的表态上。

另外，遇到跨部门事项，宜事先明确牵头单位与配合单位，避免互相推诿。

另外，此外，还应加强部门之间的沟通协作，减少重复劳动，形成工作合力。

另外，从长远看，人才培养和制度建设是两项基础性工作，需要持续投入、久久为功。

另外，经费和人力都相对紧张，应分清轻重缓急，集中力量先把基础环节做扎实。

另外，从实际效果看，凡是制度健全、责任明确的地方，工作推进就相对顺利，反之则容易反复。

另外，推进过程中还要注意听取一线人员的意见，把好的做法及时吸收到制度中来。

另外，同时要重视资料的积累与保管，为后续的分析研究和决策提供可靠依据。